
FIATALOK A DIGITÁLIS TÉRBEN – RÉSZVÉTEL ALAPÚ IFJÚSÁGI MOBILAPPLIKÁCIÓ FEJLESZTÉSE VESZPRÉMBEN

NEXTGEN-NEXTSTEP 2025. 12. 09.
VESZPRÉMI ÉRSEKI FŐISKOLA
FEKETE ÁKOS VEZETŐ OKTATÓ
CODE CREATOR
DIGITÁLIS ALKOTÓMŰHELY





A NEXTGEN NEXT WORK URBACT PROJEKT 2. TESZTAKCIÓJA

URBACT



Co-funded by
the European Union
Interreg

<https://veszprem.hu/nemzetkozi/nextgen/>

A NEXTGEN PROJEKTRŐL

- **Innovatív ifjúsági kezdeményezés**
- **Cél:** Fiatalok online és offline részvételének erősítése, segítése, összekapcsolása a helyi szervezetekkel
- **Eszközök:** online és offline terek kialakítása, cselekvési tervek
- **Fókusz:** Közösségépítés, információmegosztás, aktív ifjúsági szerepvállalás
- **Példa online cselekvési tervre:** A veszprémi ifjúsági mobilapplikáció fejlesztése
- **Módszer:** Fiatalok bevonása, részvétel alapú fejlesztés
- **Várt eredmény:** Jobb kapcsolat a helyi szervezetek és fiatalok között

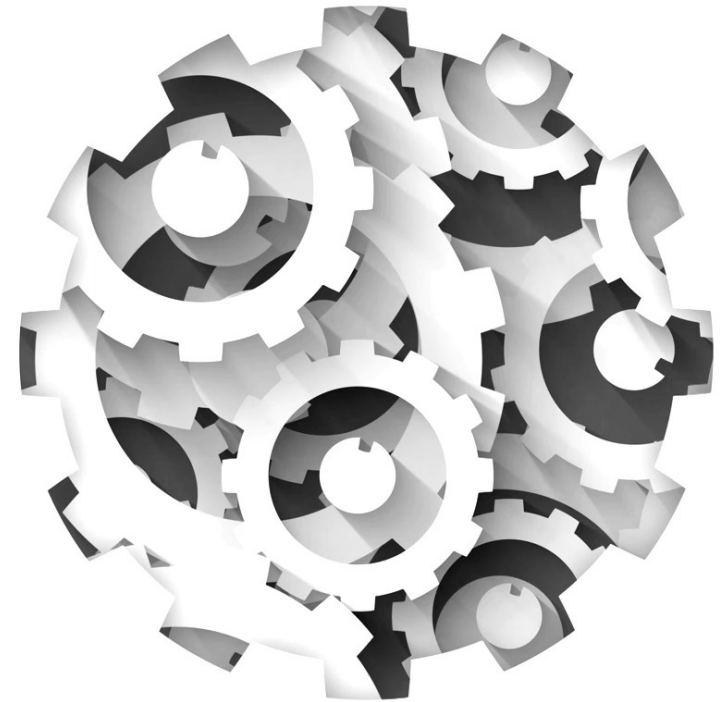
RÉSZVÉTEL ALAPÚ FEJLESZTÉS: ADATGYŰJTÉS



- ✓ **Tananyagfejlesztési** fázis: mit tanítsunk, mit szeretnénk megtudni
- ✓ 120 perces **foglalkozások biztosítása** 13-25 éves korosztálynak – 150 fő bevonása
- ✓ **Gondolatterképek** készítése csoportonként
- ✓ App ötletek vázolóása papíron
- ✓ App ötletek megvalósítása (Figma)

RÉSZVÉTEL ALAPÚ FEJLESZTÉS: FELDOLGOZÁS

- ✓ Gyűjtött adatok **objektív értékelése**: funkciók gyakorisági táblázata
- ✓ Gyűjtött adatok **szubjektív értékelése**
- ✓ Tesztapplikáció funkcióinak összegyűjtése
- ✓ Egyetemi hallgató bevonása a tesztapplikáció elkészítéséhez
- ✓ Egyetemi fejlesztőcsapat – részletes projektleírás és árajánlat kérése



KÖVETKEZŐ LÉPÉSEK

01

Tesztapplikáció
elkészítése

02

Tesztapplikáció
véleményezése
célcsoportban

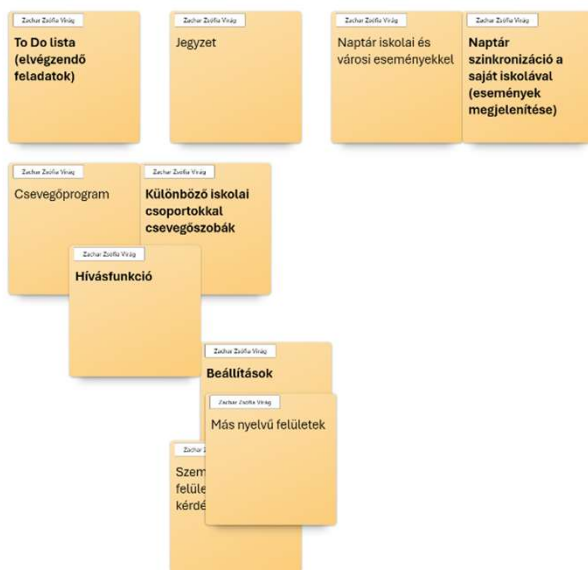
03

Módosítások
elkészítése

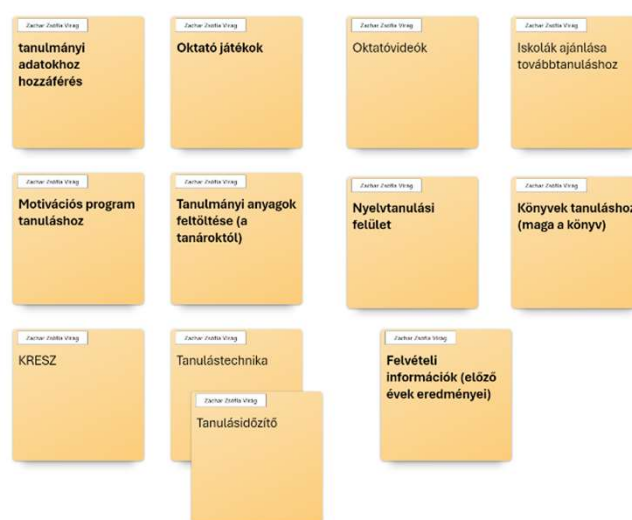
04

Forráskeresés
és applikáció
fejlesztésére

Főoldal

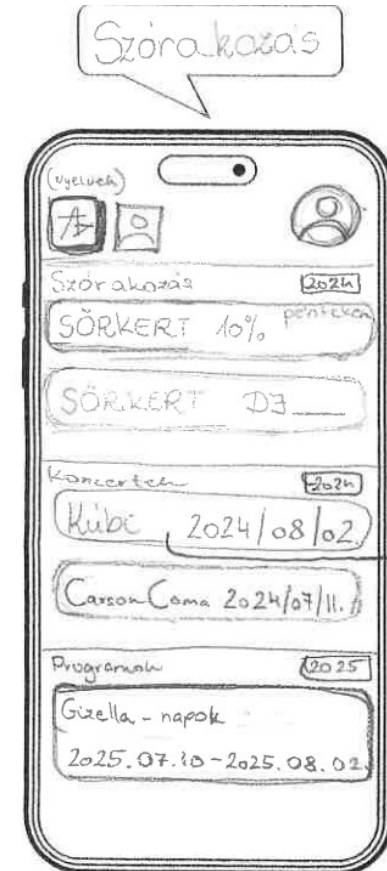


Tanulás

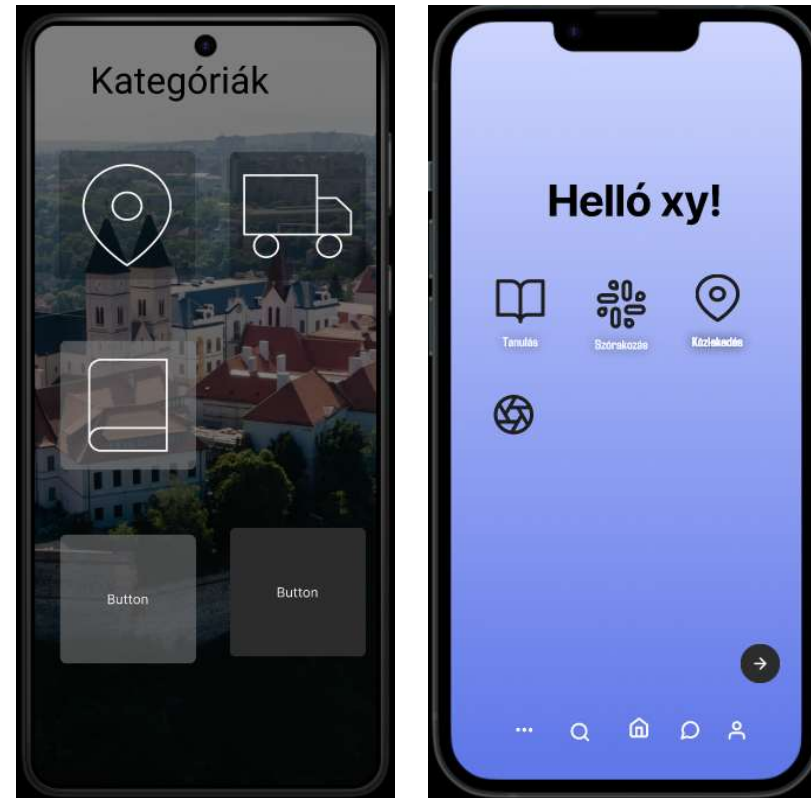


KÉPEK A FEJLESZTÉSI FOLYAMATRÓL

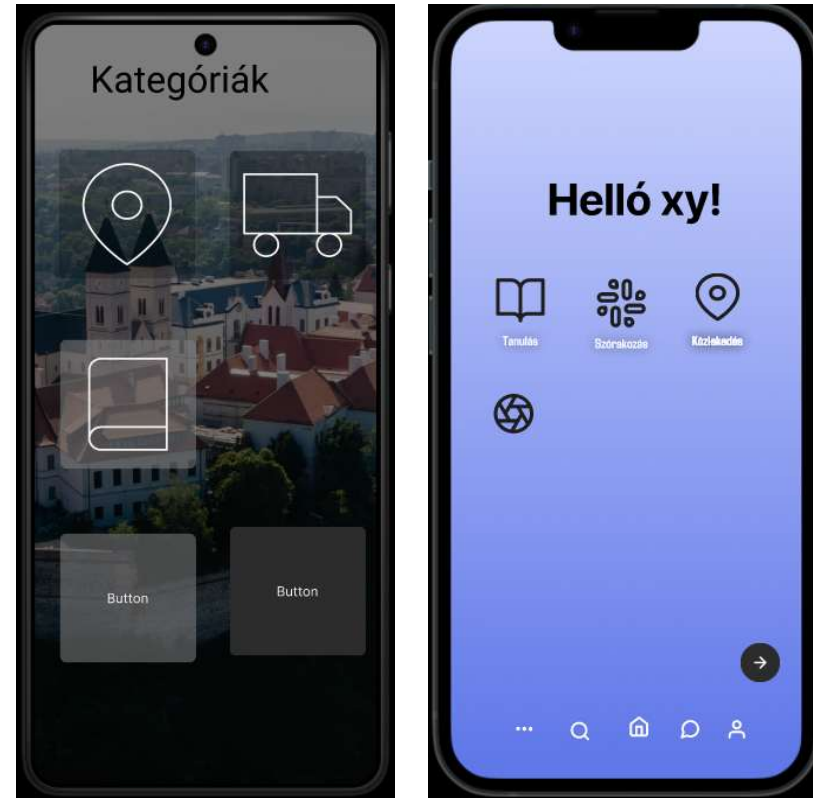
KÉPEK A FEJLESZTÉSI FOLYAMATRÓL



KÉPEK A FEJLESZTÉSI FOLYAMATRÓL



PROTOTÍPUS FEJLESZTÉSE – VIBE CODING



TESZTAPPLIKÁCIÓ LÉTREHOZÁSA

VIBE CODING

Vizuális programozás

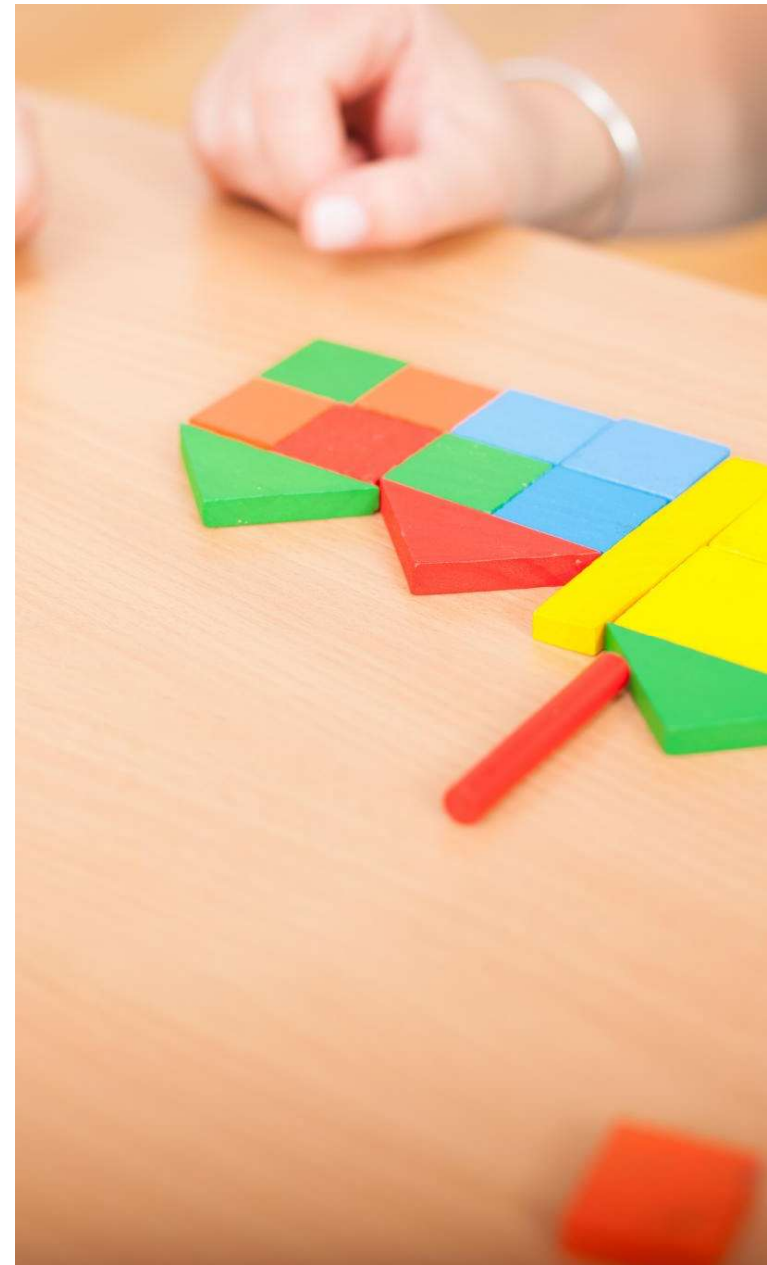
A tanulók színes blokkokat húznak össze, vagy szintaxis nélkül sajátíthatják el az algoritmikus gondolkodást és a programozás alapjait.

Interaktív, játékos tanulás

A játékos feladatok az azonnali visszajelzés révén motiváló sikerélményt nyújtanak, így a tanulók bátran kísérletezhetnek.

Kreatív, problémamegoldó képességek fejlesztése

A biztonságos hibázási lehetőség segíti a tanulók kreativitását, bátorítja az önálló problémamegoldást és a tanulási folyamat élvezetét.





1. Applikáció megnyitása
(Google fiók szükséges)

TESZTAPPLIKÁCIÓ VÉLEMÉNYEZÉSE



2. Véleményezés megnyitása
